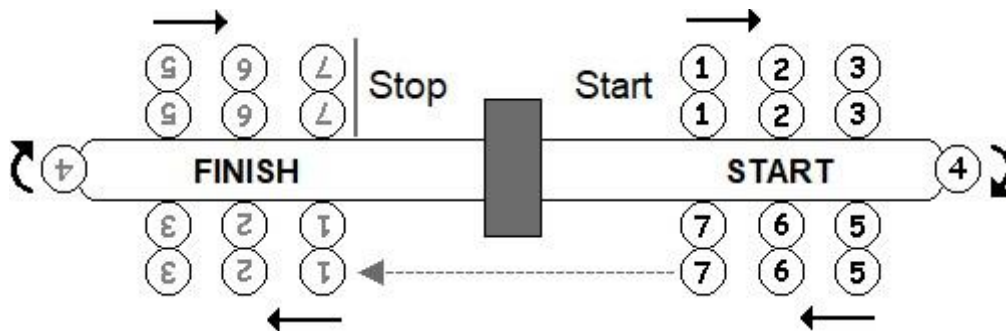


Reglas acortadas Balance DUEL 2023 para 2 jugadores

Modelo de balanza A



El objetivo del juego consiste en ser el primero en conseguir trasladar 6 peones desde el zona Start (los contenedores de peones 1 a 7 de la derecha) al zona Finish (los contenedores de peones 1 a 7 de la izquierda), sin inclinar el brazo de equilibrio

El juego se inicia con los contenedores de peones vacíos sobre el brazo.

Cada jugador recibe 6 L-peones de un mismo color.

1. El jugador que empieza tira con un dado y coloca un peón en uno de los contenedores de peones a la derecha del brazo de la balanza. (*El número arrojado es el número del contenedor de peones.*)
2. A continuación, el otro jugador tira con un dado y coloca el peón a **su** lado derecho.
3. Un jugador puede elegir en cada turno después de esto:
 - colocando un peón de mesa en el zona Start, o
 - el movimiento de un peón en el brazo de equilibrio (ver flechas modelo de balanza A), o
 - salta el turno (**Está prohibido haber dos veces seguidas.**), o
 - informe: "no puedo jugar" *si no hay un contenedor de peón vacío disponible.*
("no puedo jugar", se puede informar **ilimitado** y cuenta como un turno.)
4. Los peones en el zona Finish son "peones de ataque"; **pueden eliminar** un peón del otro equipo si pueden colocarse junto a él *en el mismo contenedor de peones.*
Los peones que han sido eliminados serán devueltos al otro jugador.
Nota:
 - los peones de ataque son seguros y no se pueden eliminar!
 - en el campo de salida inicial, un peón puede colocarse junto a un peón de ataque en el mismo sujetapeones de peón sin ser capturad.
5. Los jugadores pueden elegir libremente la ubicación de sus peones en el zona Finish.
5. El ganador es:
 - el jugador que permanece después del otro jugador tiene el brazo de equilibrio ha inclinado.
 - El primer jugador que consigue llevar sus 6 peones al zona Finish **sin inclinar la balanza.**