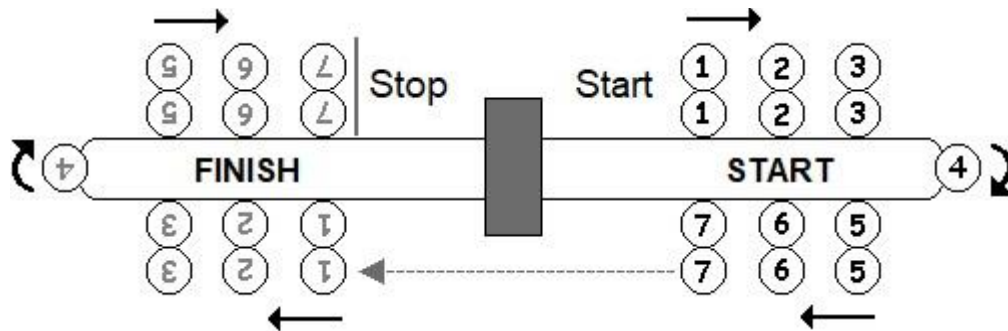


Kurzspielregeln Balance DUELL 2023 für 2 Spieler

Balancemodell A



Ziel des Spiels ist es, als Erster 6 Figuren vom Startfeld (die rechten Figurenhalter 1-7) ins Zielfeld (die linken Figurenhalter 1-7) zu bringen, ohne dass die Waage kippt.

Bei Spielbeginn ist die Waage leer.

Jeder Spieler erhält 6 L-Figuren gleicher Farbe.

1. Der Spieler der anfängt würfelt mit einem Würfel und setzt eine Figur in seiner rechten Hälfte des Waagebalkens (*gewürfelte Zahl ist die Nummer des Figurenhalters.*)
2. Danach würfelt der Gegner und setzt eine Figur auf **seine** rechte Seite.
3. Hiernach kann ein Spieler, bei jedem Zug folgende Wahl treffen:
 - eine Figur aus seinem Vorrat in seinem Startfeld setzen, oder
 - eine seiner bereits eingesetzten Figuren vorwärts umsetzen (siehe Pfeile), oder
 - passen (**2 x passen hintereinander ist nicht erlaubt**), oder
 - sagen: "Ich kann nicht spielen", *wenn kein leerer Figurenhalter verfügbar ist.*
("Ich kann nicht spielen" kann **unbeschränkt** gemeldet werden und zählt als Spielzug.)
4. Figuren im Zielfeld (links) sind "Angreifer"; sie **dürfen** eine Figur des Gegners schlagen, wenn sie ein leeres Stelle *im selben Figurenhalter* besetzen können.
Geschlagene Figuren werden wieder an den Gegner gegeben.
Aufgepasst:
 - Angreifer sind sicher; sie können nicht geschlagen werden!
 - auf dem Startfeld darf eine Figur neben einem Angreifer im gleichen Figurenhalter platziert werden, ohne entfernt zu werden.
5. Am Ende des Spiels dürfen die Spieler die Stellen ihrer Figuren im Zielfeld frei wählen.
6. Gewinner ist:
 - der Spieler, der nach dem Kippen der Waage, verursacht durch den Gegner übrig bleibt, oder
 - der Spieler der als Erster seine 6 Figuren ins Zielfeld gebracht hat **ohne das die Waage kippt.**