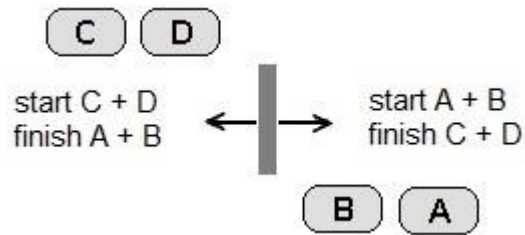


## Verkorte team-spelregels Balance DUEL voor 2x2 spelers

(Gebruik balansmodel A; zie verkorte spelregels voor 2 spelers)



**Doel van het spel is om als eerste 4 pionnen van dezelfde kleur over te brengen van het startveld (rechts) naar het finishveld (links) zonder dat de balans omslaat.**

Het spel begint met een lege balans.

Elke speler ontvangt 2 L- en 2 M-pionnen van één kleur.

1. Per kleur wordt met de dobbelsteen geworpen om te bepalen welke kleur mag beginnen.
2. Het team van de kleur die begint werpt met een dobbelsteen en plaatst een L- of M-pion in een pionhouder in het startveld rechts. (*Gegooid getal is nummer pionhouder.*)  
*Let op: alle pionnen van de teamspelers starten in het startveld rechts.*

Elk team is verplicht zijn pionnen te gebruiken *op volgorde van de kleuren op tafel.*

3. Daarna wordt voor de volgende kleur geworpen en wordt een pion van die kleur in het startveld rechts geplaatst, tot alle vier kleuren aan de beurt zijn geweest.
4. Bij elke beurt hierna wordt overlegd over de keuze voor:
  - het plaatsen van een pion van de tafel in het startveld, of
  - het vooruit verplaatsen van een pion in de balansarm (zie pijlen balansmodel A), of
  - passen (**2x achter elkaar passen is verboden**), of
  - melden: "Ik kan niet spelen", als er *geen lege pionhouder beschikbaar is*. ("Ik kan niet spelen", kan **onbeperkt** worden gemeld en telt als beurt).
5. Pionnen in het finishveld (links) zijn "aanvalpionnen"; zij **mogen** een pion van het andere team slaan als zij er naast kunnen komen *in dezelfde pionhouder*.  
Geslagen pionnen gaan terug naar hun plaats op de tafel.  
*Let op: aanvalpionnen zijn veilig en kunnen niet worden geslagen!*
6. Aan het eind van het spel mogen de spelers de plaatsen van hun pionnen in het finishveld vrij kiezen.
7. Winnaar is het team:
  - dat overblijft na een balansomslag, veroorzaakt door het andere team, of
  - dat als eerste 4 pionnen van dezelfde kleur naar het finishveld heeft overgebracht **zonder balansomslag**.