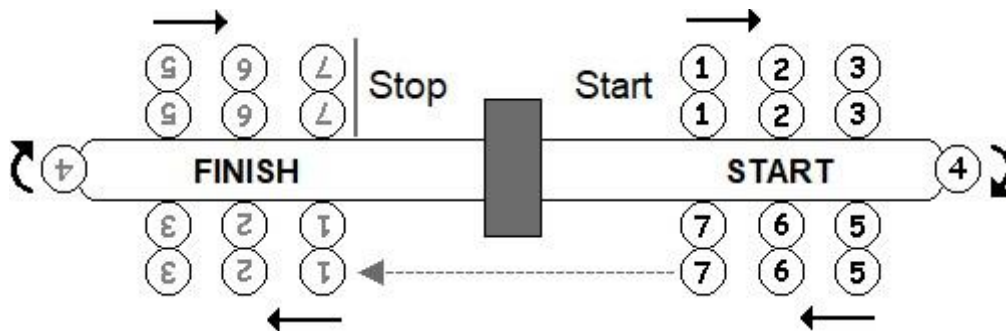


Reglas acortadas Balance DUEL para 2 jugadores

Modelo de balanza A



El objetivo del juego consiste en ser el primero en conseguir trasladar 6 peones desde el zona Start (los contenedores de peones 1 a 7 de la derecha) al zona Finish (los contenedores de peones 1 a 7 de la izquierda), sin inclinar el brazo de equilibrio

El juego se inicia con los contenedores de peones vacíos sobre el brazo.
Cada jugador recibe 6 L-peones de un mismo color.

1. El jugador que empieza tira con un dado y coloca un peón en uno de los contenedores de peones a la derecha del brazo de la balanza. *(El número arrojado es el número del contenedor de peones.)*
2. A continuación, el otro jugador tira con un dado y coloca el peón a **su** lado derecho.
3. Un jugador puede elegir en cada turno después de esto:
 - colocando un peón de mesa en el zona Start, o
 - el movimiento de un peón en el brazo de equilibrio (ver flechas modelo de balanza A), o
 - salta el turno (**Está prohibido haber dos veces seguidas.**), o
 - informe: "no puedo jugar" *si no hay un contenedore de peón vacío disponible.* ("no puedo jugar", se puede informar **ilimitado** y cuenta como un turno.)
4. Los peones en el zona Finish son "peones de ataque"; **pueden eliminar** un peón del otro equipo si pueden colocarse junto a él *en el mismo contenedor de peones.*
Los peones que han sido eliminados serán devueltos al otro jugador.
Nota: los peones de ataque son seguros y no se pueden eliminar!
5. Los jugadores pueden elegir libremente la ubicación de sus peones en el zona Finish.
5. El ganador es:
 - el jugador que permanece después del otro jugador tiene el brazo de equilibrio ha inclinado.
 - El primer jugador que consigue llevar sus 6 peones al zona Finish **sin inclinar la balanza.**