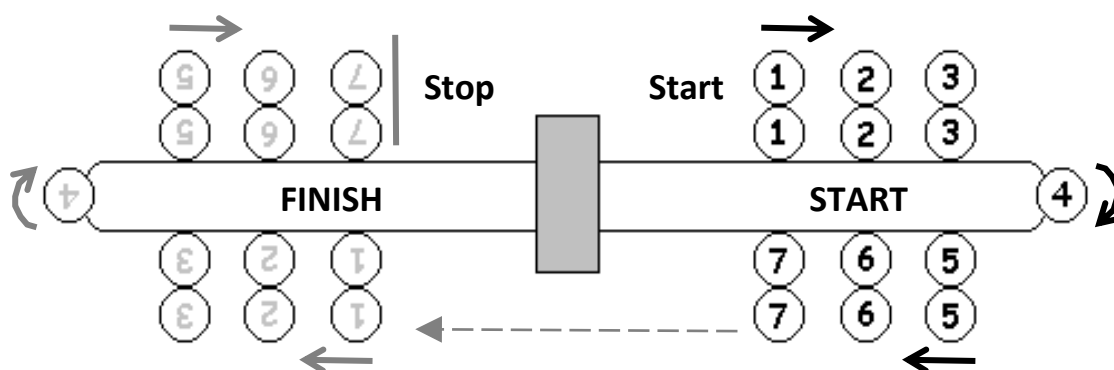


Règles de jeu Balance DUEL pour 2 joueurs



Le but du jeu consiste à transférer, le premier, 6 pions de la section START (les porte-pions 1-7 à droite) vers la section FINISH (les porte-pions 1-7 à gauche), tout en évitant que la balance bascule.

Le jeu démarre avec les porte-pions vides sur les bras du fléau.
Chaque joueur reçoit 6 pions de la même couleur.

1. Le joueur qui commence jette avec un seul dé et place un pion sur le section START à droite. (*Voyez la numérotation des porte-pions*).
2. Ensuite l'adversaire jette avec son dé et place un pion sur **son** côté à droit.
3. Après chaque coup de dé le joueur peut opter pour:
 - placer un pion de son stock sur le section START, ou
 - soit faire avancer un pion déjà placé le long du bras du fléau, ou
 - passer (**2 fois passer en suite est interdit**), ou
 - il peut passer son tour si il ne peut ni placer ni déplacer un pion.
(**"Je ne peut pas" peut être signalé sans limite**).
4. Les pions dans la section FINISH deviennent des "pions d'attaque"; ils **peuvent** prendre un pion de l'adversaire pourvu qu'ils puissent occuper un porte-pion vide à côté.
Attention: les pions d'attaque" sont en sûreté; l'adversaire ne peut pas les prendre !
5. Le gagnant est:
 - le joueur qui reste après que l'adversaire a fait basculer la balance, ou
 - le joueur qui, le premier, a transféré ses 6 pions vers la section FINISH.

A la fin du jeu, les places des pions dans le section FINISH sont au choix.