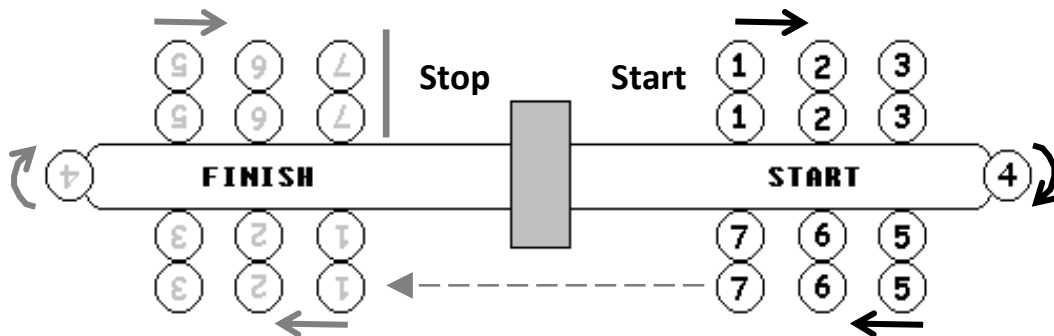


Verkorte spelregels **Balance DUEL** voor 2 spelers



Doel van het spel is om als eerste 6 pionnen over te brengen van het startveld (rechter pionhouders 1 t/m 7) naar het finishveld (linker pionhouders 1 t/m 7) zonder dat de balans omslaat.

Het spel begint met lege pionhouders aan de balansarm.

Elke speler krijgt 6 pionnen in één kleur.

1. De speler die begint werpt met een dobbelsteen en plaatst een pion in een pionhouder in zijn startveld rechts. (*Zie nummering van de pionhouders*)
2. Vervolgens werpt de medespeler met een dobbelsteen en plaatst een pion aan **zijn** rechterzijde.
3. Bij elke beurt hierna kan een speler kiezen voor:
 - het plaatsen van een pion van de tafel in zijn startveld, of
 - het vooruit verplaatsen van een pion in de balansarm, of
 - passen (**2x achter elkaar passen is verboden**), of
 - zijn beurt overslaan omdat er geen lege pionhouder beschikbaar is. (**“Ik kan niet” kan onbeperkt worden gemeld**).
4. Pionnen in het finishveld (links) zijn ‘aanvalpionnen’; zij **mogen** een pion van de medespeler slaan als zij er naast kunnen komen.
Let op: aanvalpionnen zijn veilig en kunnen niet worden geslagen !
5. Winnaar is:
 - de speler die overblijft na een balansomslag, of
 - de speler die als eerste 6 pionnen naar het finishveld heeft overgebracht.

De spelers mogen de plaatsen van hun pionnen in het finishveld vrij kiezen.