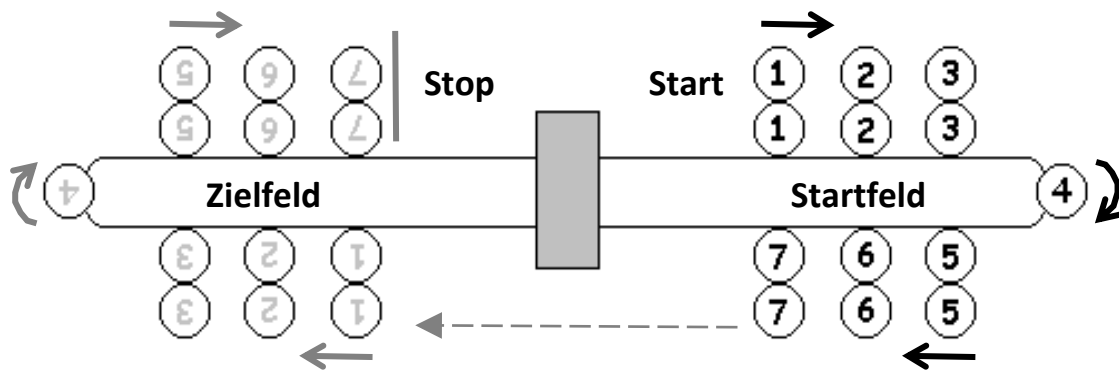


Spielregeln **Balance DUELL** für 2 Spieler



Ziel des Spiels ist es, als Erster 6 Figuren vom Startfeld (die rechten Figurenhalter 1-7) ins Zielfeld (die linken Figurenhalter 1-7) zu bringen, ohne dass die Waage kippt.

Bei Spielbeginn sind die Figurenhalter des Waagearms leer.
Jeder Spieler erhält 6 Figuren gleicher Farbe.

1. Der Spieler der anfängt würfelt mit einem Würfel und setzt eine Figur in seiner rechten Hälfte des Waagebalkens. (*siehe Nummerierung Figurenhalter*)
2. Danach würfelt der Gegenspieler und setzt eine Figur auf **seine** rechte Seite.
3. Hiernach kann ein Spieler, bei jedem Zug folgende Wahl treffen:
 - eine Figur aus seinem Vorrat in seinem Startfeld setzen, oder
 - eine seiner bereits eingesetzten Figuren vorwärts umsetzen, oder
 - passen (**2 x passen hintereinander ist nicht erlaubt**), oder
 - seine Reihe überschlagen weil keinen leeren Stelle erreichbar ist. (**“Ich kann nicht“ kann ohne Limit gemeldet werden**).
4. Figuren im Zielfeld (links) sind “Angreifer”; sie **dürfen** eine Figur des Mitspielers schlagen, wenn sie einen leeren Figurenhalter daneben besetzen können
Aufgepasst: Angreifer sind sicher; sie können nicht geschlagen werden !
5. Gewinner ist:
 - der Spieler, der nach dem Kippen der Waage übrig bleibt, oder
 - der Spieler der als Erster seine 6 Figuren ins Zielfeld bringt.

Am Ende des Spiels sind die Plätze seiner Figuren im Zielfeld frei zu wählen.