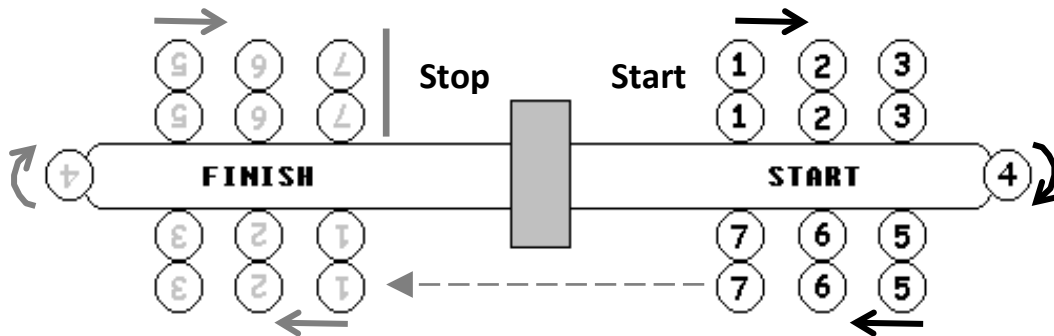


Reglas en versión abreviada **Balance DUEL** para 2 jugadores



El objetivo del juego consiste en ser el primero en conseguir trasladar 6 peones desde el campo de salida (los contenedores de peones 1 a 7 de la derecha) al campo de llegada (los contenedores de peones 1 a 7 de la izquierda), sin que la balanza se desequilibre.

El juego se inicia con los contenedores de peones vacíos sobre el brazo.

Cada jugador recibe 6 peones de un mismo color.

1. El jugador que empieza tira con el dado y coloca un peón en uno de los contenedores de peones a la derecha del brazo de la balanza. (siga la numeración de los contenedores de peones)
2. A continuación, el otro jugador tira con el dado y coloca el peón a **su** lado derecho.
3. Después de haber tirado el dado los dos jugadores, el jugador podrá:
 - Colocar un peón de la mesa a la derecha de la balanza, o
 - Adelantar un peón en el brazo de balanza, o
 - Saltar su turno (no se puede saltar su turno 2x seguidas)
 - Pasar su turno porque no se puede desplazar ni colocar ningún peón. (“no puedo” se puede usar sin restricciones)
4. Peones en el campo de llegada (por la izquierda) son peones “de ataque”, que **pueden echar** un peón del otro jugador cuando ocupen un contenedor de peón vacío del mismo número. *Atención: Los peones “de ataque” son seguros ya que no podrán ser atacados!*
5. El ganador es:
 - El jugador que queda después de que la balanza se ha desequilibrado, o
 - El primer jugador que consigue llevar sus 6 peones al campo de llegada.

Los jugadores podrán elegir libremente la colocación de sus 6 peones en el campo de llegada.